

オンライン・チームビルディング 2時間パッケージ

オンラインでチームのコミュニケーションを活性化させる

概要

対象者	管理職／リーダー、部署全体、 内定者／新入社員、中堅社員	会場	Zoom
時間	2時間	人数	3～50名程度

目的

■ オンラインでチームビルディングを実施してみたい！

- ・離れているメンバーと場所を問わず、コミュニケーションを図ることができる。
- ・チームビルディングを行いながらお互いのことを知りたい、チームワークやコミュニケーションの活性化。

■ テレワーク、在宅勤務でのコミュニケーション不足を解消したい！

■ キックオフや新入社員研修を実施したい！

- ※ネットワークにつながるPC環境、スマートフォン、タブレットなどのご用意をお願いいたします。（PC推奨）
- ※ログイン方法などは、前日までにメール等でお知らせいたします。



プログラム進行例

時間	内容
10:00 (10分)	<導入> ・目的、ルール、進行等
10:10 (30分)	<アイスブレイク> ・後出しじゃんけんなど
10:40 (30分)	<オンライン・アクティビティ①> ・チーム(3人1チーム)でのアクティビティ
11:10 (40分)	<アクティビティ②+リフレクション> ・全体でのアクティビティ
11:50 (10分)	<クロージング> ・いくつかのチームにインタビュー・チェックアウト ・最後の挨拶など。
12:00	<終了>

参加者の声

- 「テレワーク」つづきでコミュニケーション不足を感じていたが、徐々にチームで協力してアクティビティにチャレンジでき、オンラインでも一体感を感じることができた。
- オンラインの方がいつもより意見を言ったり、話がはずむメンバーがいたのが興味深かった。

アクティビティ紹介

以下のようなアクティビティを組み合わせるプログラムを実施します。

アクティビティはご要望や目的に応じて、お打ち合わせの中でより良いものを選んで実施します。

■ あなたはどっち？ (全体アクティビティ向け)

①事前に自宅にある「赤いもの」と「青いもの」を用意してもらう。

②参加者にAかBで答えられる質問をする。

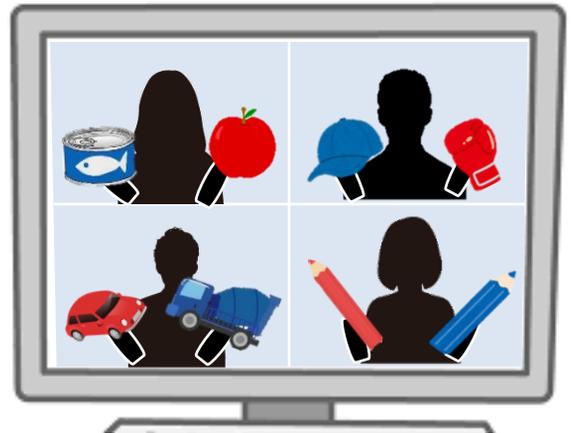
例：夏と冬で好きな方はどっち？

③夏なら赤、冬なら青のように画面に見えるように選んだ

答えの方を画面上に出してもらう。

④数名に選んだ理由などを聞く。

・個々の好みや傾向から、人ととなりを知れるアクティビティ。



■ Happy ゲーム (全体アクティビティ向け)

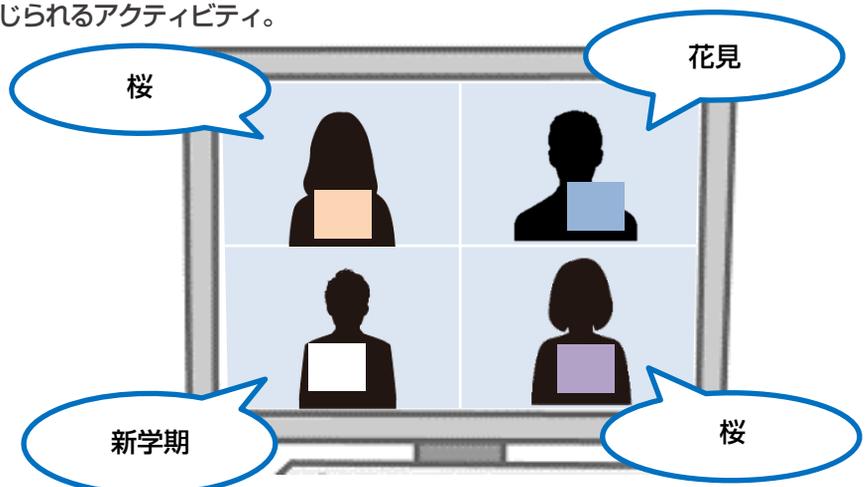
①事前にメモとペンを用意してもらう。

②「〇〇といえば？」というお題に対し、それぞれがイメージするものを手元の紙に書いてもらう。

例：春といえば？

③チーム全員で一致するもの、反対に全員と異なるものを答えられるかをチームで競う。

・個々の価値観や発想の違いなどを感じられるアクティビティ。

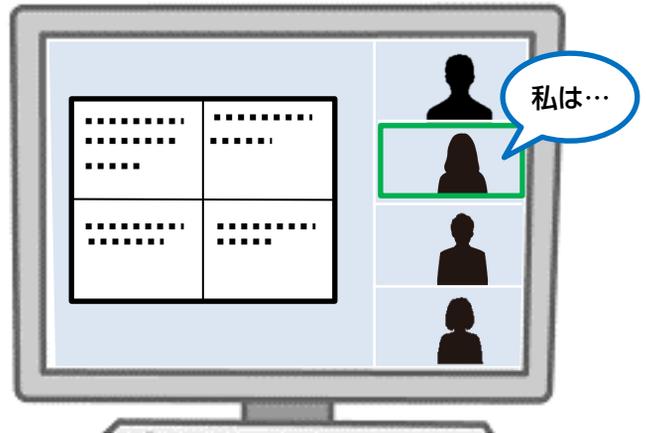


アクティビティ紹介

■ 私のトリセツ（少人数向けアクティビティ）

- ①事前に各自、私のトリセツ（取扱説明書）シートを記入する。
- ②小グループに分かれて自分の得意分野、コミュニケーションスタイルなどを共有する。

トリセツ通してメンバーの人となりを知ることができる他、仕事の取り組み方やコミュニケーション方法などを知ることができるアクティビティ。



■ デザインオーダーゲーム（少人数向けアクティビティ）

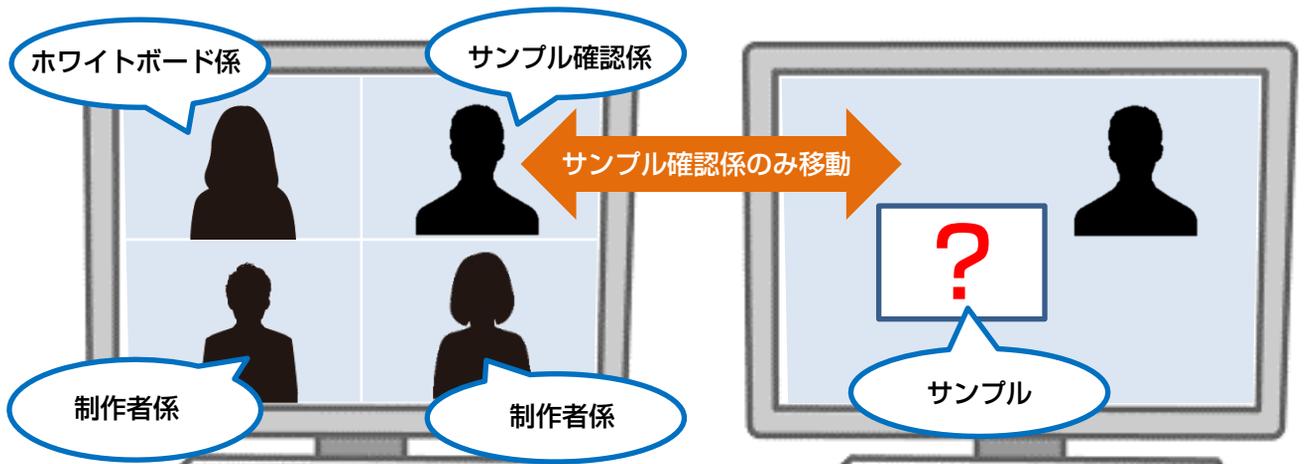
- ①チームの中で情報を伝えるサンプル確認係1名、ホワイトボード係1名、製作者1名~2名メンバーに分かれる。

制限時間の中で、サンプル通りの製品を共有画面のホワイトボードに作る。

- ②サンプル部屋に移動して、サンプルを確認できるのは、サンプル確認係のみ。

実際にサンプルを見ていない、メンバーのみでオーダー通りのサンプルを作成する。

- ③ホワイトボード係が完成品を保存し、納品する。



アクティビティ紹介

■ ナンバーカウント (全体アクティビティ向け)

①手を合掌のようにして、突き上げ、「1!」「2!」と人と重ならないように、宣言していく。

チームで協力して1~47 (参加者数によって異なる) までかぶらないように番号を数える。

②番号がかぶったら最初からやり直し。

③最後に全体でリフレクション。

- ・お互いを感じ取り合う力、大人数の中でのコミュニケーション力、あきらめない力などがキーになるアクティビティ。

